

ELEKTROINŽENÝR - vývojář PCB | zaučíme JUNIORY

 55 000 - 60 000 Kč

 Blansko

Základní informace

Hledáte své první zaměstnání? Chcete něco opravdu zajímavého a hlavně aby tam bylo hodně vývoje? Máme moderní technologické centrum, kde budete navrhovat PCB desky a jejich moduly do našich speciálních zařízení. Nabídka je lákavá, proto se ozvěte co nejdříve!

Náplň práce

- primárně se bude jednat o vývoj a návrh PCB a dalších souvisejících modulů
- návrh prototypu a jeho testování
- spolupráce při programování zařízení
- budete součástí vývojového týmu
- práce v moderním technologickém centru
- příprava technické dokumentace

Požadavky

- ideálně VŠ elektrotechnického zaměření
- praxe ve vývoji PCB desek vítána (zaučíme i juniory)
- NV 194/2022 Sb.
- pokročilejší znalosti slaboproudé elektroniky (HW)
- AJ pokročilejší znalost
- záliba v bastlení
- ŘP sk. B

Nabízíme

- podrobné zaučení na pozici
- pružná pracovní doba
- 13. mzda
- 5 týdnů dovolené
- různé příspěvky - zdravotní péče, volnočasové aktivity, atd.
- jazykové kurzy
- a další...

Doplňující informace

Zaujala Vás tato pracovní nabídka? Neváhejte a zašlete svůj profesní životopis ve formátu MS WORD nebo PDF. Pokud jste již u nás absolvoval/a pohovor, můžete kontaktovat přímo svého konzultanta.

Uchazeče, kteří postoupí do užšího kola, budeme kontaktovat obratem. Ostatní uchazeče budeme

kontaktovat v případě, že pro ně nalezneme jinou vhodnou pracovní nabídku.

Jobs Contact Personal, s.r.o. se sídlem v Brně, Křenová 531/69a, IČ:17181879 (dále jen Jobs Contact) bude Vaše osobní údaje (životopis, případně další materiály) zpracovávat v souladu se Zákonem o ochraně osobních údajů 110/2019 Sb. a v souladu s Obecným nařízením o ochraně osobních údajů (EU) 2016/679, a to výhradně za účelem prezentace potenciálním zaměstnavatelům a zprostředkování zaměstnání. Jobs Contact je pracovní agentura s platným povolením Generálního ředitelství Úřadu práce ČR a osobní údaje může v souladu s účelem poskytnout třetím stranám.

Tým Jobs Contact se těší na spolupráci s Vámi!