

Embedded vývojář s přesahem na HW

 50 000 - 70 000 Kč

 Hlavní město Praha

Základní informace

Hledáme k nám do týmu šikovného embedded vývojáře. Přijímáme i juniornějšího vývojáře rádi vás zaučíme. Vyrábíme řídicí jednotky pro energetická řešení. Pokud budete mít zájem a budete se chtít ucházet o pozici, tak zašlete životopis a my se vám ozveme.

Náplň práce

- Vývoj firmware pro nekomerční aplikace
- Práce s pomocnými nástroji pro vývoj SW
- Okrajově vývoj HW,
- Působení v menším týmu
- Práce s technickou dokumentací

Požadavky

- Znalost elektrotechniky
- Znalost programování v C/C++
- Znalost principu SW vývoje
- Zkušenost s embedded systémy výhodou
- Znalost jiného programovacího jazyka výhodou

Nabízíme

- občerstvení v zaměstnání
- příspěvky na další vzdělání
- příspěvek na sportovní aktivity
- firemní teambuildigové akce
- platové ohodnocení odpovídající zkušenostem
- účast na vývoji unikátních zařízení / systému
- telefon + notebook
- týden dovolené navíc + sickdays
- vzdělávací kurzy + školení
- flexibilní pracovní doba

Doplňující informace

Zaujala Vás tato pracovní nabídka? Neváhejte a zašlete svůj profesní životopis ve formátu MS WORD (ideálně .docx). Pokud jste již u nás absolvoval/a pohovor, můžete kontaktovat přímo svého konzultanta.

Uchazeče, kteří postoupí do užšího kola, budeme kontaktovat obratem. Ostatní uchazeče budeme kontaktovat v případě, že pro ně nalezneme jinou vhodnou pracovní nabídku.

Jobs Contact Personal, s.r.o. se sídlem v Brně, Křenová 531/69a, IČ:17181879 (dále jen Jobs Contact) bude Vaše osobní údaje (životopis, případně další materiály) zpracovávat v souladu se Zákonem o ochraně osobních údajů 110/2019 Sb. a v souladu s Obecným nařízením o ochraně osobních údajů (EU) 2016/679, a to výhradně za účelem prezentace potenciálním zaměstnavatelům a zprostředkování zaměstnání. Jobs Contact je pracovní agentura s platným povolením Generálního ředitelství Úřadu práce ČR a osobní údaje může v souladu s účelem poskytnout třetím stranám.

Tým Jobs Contact se těší na spolupráci s Vámi!