

Hledá se iOS Developer, hybridní režim

 Neuvedeno

 Brno-město

Základní informace

Chceš tvořit iOS aplikace, které opravdu používají lidé každý den? Přidej se k nám!

Náplň práce

- Vývoj moderních iOS aplikací v Swift a jejich implementace od A do Z.
- Rozvoj a optimalizace stávajících aplikací.
- Monitorování výkonu aplikací a ladění chyb tak, aby vše běželo hladce.
- Spolupráce s vývojáři, UX designéry a uživateli.

Požadavky

- SŠ/VŠ vzdělání v obor IT a nebo příbuzném
- Zkušenosti s XCode a Swift pro iOS.
- Orientace v GITu, JIRA a agilním vývoji je plus.
- Angličtina pro čtení a psaní technické dokumentace
- Schopnost týmové práce, proaktivní přístup, pečlivost a samostatnost.
- Znalost REST architektury výhodou.

Nabízíme

- Moderní kanceláře, přátelský tým a příležitost učit se od zkušených mentorů.
- Flexibilní pracovní doba.
- 25 dnů dovolené + 2 dny zdravotního volna.
- Stravenky, příspěvek na penzijní a životní pojištění, sport a kulturní vyžití.
- Firemní mobil a výkonný notebook.
- Motivující systém premií a odměn.

Doplňující informace

Zaujala Vás tato pracovní nabídka? Neváhejte a zašlete svůj profesní životopis ve formátu MS WORD (ideálně .docx). Pokud jste již u nás absolvoval/a pohovor, můžete kontaktovat přímo svého konzultanta.

Uchazeče, kteří postoupí do užšího kola, budeme kontaktovat obratem. Ostatní uchazeče budeme kontaktovat v případě, že pro ně nalezneme jinou vhodnou pracovní nabídku.

Jobs Contact Personal, s.r.o. se sídlem v Brně, Křenová 531/69a, IČ:17181879 (dále jen Jobs Contact) bude Vaše osobní údaje (životopis, případně další materiály) zpracovávat v souladu se Zákonem o ochraně osobních údajů 110/2019 Sb. a v souladu s Obecným nařízením o ochraně osobních údajů (EU) 2016/679, a to výhradně za účelem prezentace potenciálním zaměstnavatelům a zprostředkování zaměstnání. Jobs Contact je pracovní agentura s platným povolením Generálního ředitelství Úřadu práce ČR a osobní údaje může v souladu s účelem poskytnout třetím stranám.

Tým Jobs Contact se těší na spolupráci s Vámi!