


Projektant a konstruktér #2102

 od 30 000 Kč

 Ostrava-město

Základní informace

Jsme projekční firma se zaměřením na strojní oblast tepelné energetiky. Naše firma se v minulosti podílela na mnoha generálních opravách energetických zařízení i na investičních akcích v České republice a v zahraničí. S ohledem na potřebu rozšíření kapacit naší firmy hledáme: Projektanty a konstruktéry.

Náplň práce

- Dle pozice - projektant / konstruktér

Požadavky

- odborné technické středoškolské/vysokoškolské vzdělání
- ovládání Word a Excel, AutoCAD
- znalost práce s 3D programem (nejlépe SolidWorks)
- znalost základních principů technického kreslení
- znalost základních technických výpočtů (základní tepelné výpočty, základní výpočty nosníků, průtoků apod.)
- praxe výhodou
- znalost angličtiny je vítána

Nabízíme

- pružná pracovní doba
- klidné pracovní prostředí
- nástupní mzda 30.000 Kč, po zkušební době navýšení dle schopností a zkušeností
- dovolená 4 týdny + 3 sick days
- stravenkový paušál
- lokalita: Ostrava

Doplňující informace

Zaujala Vás tato pracovní nabídka? Neváhejte a zašlete svůj profesní životopis ve formátu MS WORD (ideálně .docx). Pokud jste již u nás absolvoval/a pohovor, můžete kontaktovat přímo svého konzultanta.

Uchazeče, kteří postoupí do užšího kola, budeme kontaktovat obratem. Ostatní uchazeče budeme kontaktovat v případě, že pro ně nalezneme jinou vhodnou pracovní nabídku.

Jobs Contact Personal, s.r.o. se sídlem v Brně, Křenová 531/69a, IČ:17181879 (dále jen Jobs Contact) bude Vaše osobní údaje (životopis, případně další materiály) zpracovávat v souladu se Zákonem o ochraně osobních údajů 110/2019 Sb. a v souladu s Obecným nařízením o ochraně osobních údajů (EU) 2016/679, a to výhradně za účelem prezentace potenciálním zaměstnavatelům a zprostředkování zaměstnání. Jobs Contact je pracovní agentura s platným povolením Generálního ředitelství Úřadu práce ČR a osobní údaje

může v souladu s účelem poskytnout třetím stranám.

Tým Jobs Contact se těší na spolupráci s Vámi!